



TIRO CON ARCO

Antes de completar este “charm”, las niñas deberán de haber completado el Parche de “Wild Wonders” y el charm de Primeros Auxilios”.

Esto es progresivo. No importa qué nivel, las niñas deberán demostrar todos los puntos del nivel de habilidades anterior para poder completar su nivel.

BROWNIE (GRADOS 2-3)

Demostrar a un adulto entrenado en tiro con arco que sabes y entiendes lo siguiente:

- » Identificar lo que significan los silbatos/órdenes en tiro con arco.
- » Identificar el equipo de seguridad de tiro con arco y cómo ponértelo apropiadamente.
- » Entender las partes del arco y la flecha

JUNIOR (GRADOS 4-5)

Demostrar a un adulto entrenado en tiro con arco que sabes y entiendes lo siguiente:

- » Identificar las partes del arco y la flecha
- » Identificar lo que significan los silbatos/órdenes en tiro con arco.
- » Identificar el equipo de seguridad de tiro con arco y cómo ponértelo apropiadamente.
- » Identificar y usar apropiadamente la línea de espera, la línea de tiro en un campo de tiro
- » Explicar el término “dry fire” y por qué es peligroso
- » La manera correcta de agarrar el arco antes y durante el tiro

CADETTE (GRADOS 6-8)

Demostrar a un adulto entrenado en tiro con arco que sabes y entiendes lo siguiente:

- » Identificar y seguir las órdenes del silbato.
- » Identificar el equipo de tiro con arco, las partes del arco, y las partes de la flecha
- » Identificar y usar apropiadamente la línea de espera, la línea de tiro en un campo de tiro
- » Demostrar la forma correcta de agarrar, cargar y disparar el arco.
- » Jalar la flecha de la diana apropiadamente.
- » Recuperar apropiadamente una flecha que se ha salido del blanco (enfrente y/o atrás)
- » Identificar las diferentes partes del arco compuesto y arco recurvado.

SENIORS Y AMBASSADORS (GRADOS 9-12 + ADULTOS)

Demostrar a un adulto entrenado en tiro con arco que sabes y entiendes lo siguiente:

- » Conocer las zonas de seguridad apropiadas para campos interiores y exteriores, así como las medidas apropiadas de las dianas, la línea de espera, línea de tiro, la línea del blanco.
- » Saber como medir la flecha para que se ajuste a tu altura
- » Saber cómo guardar el equipo.



WILD WONDERS

- » Inspeccionar el equipo para revisar daños o roturas
- » Saber cómo reparar el equipo y/o dónde conseguir ayuda para repararlo
- » Rétate a ti misma en el campo de tiro
 - Utiliza blancos/globos más pequeños o tira desde una distancia mayor
 - Utiliza un tipo de arco diferente (compuesto, largo)
 - Utiliza una postura diferente (hincada, tira con la mano opuesta)

BADGE CONNECTIONS

Al participar y completar este programa de “Charms”, también estás en el camino para obtener insignias de Girl Scout. Compra los paquetes de los requisitos para insignias específicos en girlscoutshop.com/ARIZONA-CACTUS-PINE-COUNCIL.

- » Juniors = Camper, Junior First Aid, Practice with Purpose
- » Cadettes = Cadette First Aid, Good Sportsmanship
- » Seniors = Senior First Aid, Cross-Training
- » Ambassadors = Ambassador First Aid, Coaching
- » Entrenamiento disponible para niñas de 14 años para arriba y adultos = TCC 1, First Aid & CPR, Archery Level I, Archery Level II

SIGUIENTES “CHARMS” RECOMENDADOS:

- Geocaching
- Lashing
- Tent Camping

WILD WONDERS